**EJERCICIOS - PROGRAMACIÓN TEMA 1**

**0.**

A = 4

B = 2

C = 3

1. **A=B**

A = 2

B = 2

C = 3

1. **C = A**

A = 2

B = 2

C = 2

1. **B = (A + B + C) / 2**

A = 2

B = 3

C = 2

1. **A = A + C**

A = 4

B = 3

C = 2

1. **C = B - A**

A = 4

B = 3

C = -1

1. **C = C - A**

A = 4

B = 3

C = -5

1. **A = A \* B**

A = 12

B = 3

C = -5

1. **A = A + 3**

A = 15

B = 3

C = -5

1. **A = A % B**

A = 0

B = 3

C = -5

1. **C = C + A**

A =0

B = 3

C = -5

EJERCICIO 2

2\*1 + 0.5 + 4 – 1/5 \* 10

2 + 0.5 + 4 – 1/5 \* 10

6.5 – 2 = 4.5

Pi \* x^2 > y OR 2\*pi\*x <=z

3.14\*1^2 > 4 OR 2\*3.14 <=10

3.14 > 4 OR 6.18 <=10

FALSE OR TRUE

TRUE

2.71^(1-1)/(1\*10)/1/10)

2.71^0 / 10 / 0.1

1 / 10 / 0.1

* 1. / 0.1

1

“Don” + “Juan” == “Don Juan” OR “A” == “a”

“Don Juan” == “Don Juan” OR FALSE

TRUE OR FALSE

TRUE

**EJERCICIO 3**

1. Quitar tornillos.
2. Quitar rueda.
3. Poner rueda.
4. Poner tornillos.

**EJERCICIO 4**

1. Precalentar el agua a 200º.
2. Introducir la Pasta.
3. Esperar 10 minutos.
4. Escurrir la pasta en un colador.
5. Echar la pasta en un plato.

**EJERCICIO 5**

**Constante:**

Son objetos cuyo valor permanece invariable a lo largo de la ejecución de un programa.

Una constante es la denominación de un valor concreto.

Ejemplo: La fuerza de la gravedad

**Variable:**

Son objetos cuyo valor puede ser modificado a lo largo de la ejecución de un programa.

Ejemplo: Una mesa.

**EJERCICIO 6**

1. 24 % 5 4
2. 7/2 + 2.5 3.5 + 2.5 6
3. 10.8 / 2 + 2 5.4 + 2 7.4
4. (4+6) \* 3 + 2 \* (5-1) 10\*3 + 2\*4 30 + 8 38
5. 5/2 + 17 % 3 2.5 + 2 4.5
6. 7 >= 5 OR 27 <> 8 TRUE OR TRUE TRUE
7. FALSE OR NOT FALSE FALSE OR TRUE TRUE
8. 27 % 4 + 15 / 4 3 + 3.75 6.75
9. 37/4 \* 4 – 2 9.25\*4 – 2 37 – 2 35
10. TRUE AND NOT FALSE TRUE AND TRUE TRUE
11. (?) TRUE AND TRUE TRUE
12. TRUE AND TRUE TRUE
13. 10 + 4 < 5 – 3 OR 2\*5 + 1 > 14 – 2\*2 14 < 2 OR 10 + 1 > 14 – 4 FALSE OR TRUE TRUE
14. 4\*2 <= 8 OR 2\*2 < 5 AND 4 > 3 + 1 8 <= 8 OR 4 < 5 AND 4 > 4 TRUE OR TRUE AND FALSE TRUE OR FALSE TRUE
15. 10 <=2\*5 AND 3 < 4 OR NOT TRUE AND 3\*2 <= 4\*2 – 1

TRUE AND TRUE OR FALSE AND TRUE

TRUE OR FALSE AND TRUE

TRUE AND TRUE

TRUE

**EJERCICIO 7**